

TEMARIO / NIVEL 3

ALCANCES Y OBJETIVOS

Desarrollo conceptual, teórico y práctico, de recursos de automatización de aplicaciones basadas en Microsoft Access 2003 y Visual Basic for Application.

DESTINATARIOS

A todas aquellas personas que manejando con solvencia las herramientas del software de base de datos, deseen implementar aplicaciones utilizando como plataforma Microsoft Access.

REQUISITOS

Haber cursado MS-Access Nivel II o tener conocimientos equivalentes. Será de utilidad (no excluyente) el conocimiento de algún lenguaje de programación.

CONTENIDO

1. Conceptos básicos sobre desarrollo de aplicaciones ¿Qué es una aplicación de Microsoft Access? Migrando macros a VBA ¿Cuándo utilizar macros? ¿Cuándo utilizar código VBA? Conversión de macros existentes a código VBA
2. El entorno de programación VBA. La interfaz del editor VBA Definiendo el modelo de programación. Cómo trabaja una aplicación orientada a eventos Programación tradicional vs. Programación norientada a eventos. Módulos y Procedimientos. Primeros pasos en programación VBA. Creación de un procedimiento general en un módulo estándar. Alcance de los procedimientos. Uso de Constantes, Variables y Argumentos. Tipos de datos de las variables.
3. Introducción al modelo de objetos. Colecciones, objetos, propiedades, métodos y eventos. Modelo de objetos de Access. Novedades en Microsoft Access 2003. Referencia a objetos. Objeto Application. Colección Forms (Formularios). Colección Reports (Informes). Colección Controls (Controles) Colección Modules (Módulos). Colección References. Objeto DoCmd. Compatibilidad de objetos entre versiones de Access. El objeto DBEngine y las versiones anteriores. Uso del Examinador de objetos
4. Estructuras de control en VBA. Estructuras de decisión. Instrucción If ... Then ... Else. Instrucción Select Case. Estructuras cíclicas Ciclo Do ... Loop. Ciclo For ... Next. Ciclo For ... Each
5. Programando en formularios e informes. Uso de la colecciones Formularios e Informes. Llamadas a funciones desde formularios e informes. Código interno de formularios e informes. Alcance de los módulos de clase.

TEMARIO / NIVEL 3

Respuesta a eventos. Eventos de formularios e informes. Eventos para controles en formularios. Otros eventos. Creación de código genérico para formularios e informes. Asignación de propiedades en formularios e informes. Colección Controls. Programación de controles. Cuadros de Lista y cuadros combinados Controles Tab (Ficha)

6. Introducción a los objetos de manipulación de datos. Conceptos de Modelos de objetos ADO y DAO. Objetos Connection, Workspace, Database, Recordset, QueryDef y Fields. Localización de registros en un Recordset Altas, bajas y modificaciones de registros.

7. Depuración de código. Errores de sintaxis. Errores en tiempo de ejecución. Errores de lógica. Ventana Debug. Ejecución paso a paso. Puntos de interrupción. Expresiones de inspección.

8. Manejo de controles adicionales ActiveX. Registro de un control ActiveX. Navegación Web en formularios de Access. Creación de un explorador Web personalizado.