

CURSO DE ASEGURAMIENTO DEL SOFTWARE QA

Objetivos Específicos	Contenidos	HR.		
		T	P	e-I
Unidad 1. Introducción. - Conocer la importancia del aseguramiento de la calidad en el desarrollo del software. - Conocer la norma ISO 9000-3 en lo que respecta al desarrollo y mantención del software. - Entender la relación existente entre el aseguramiento de la calidad, la planificación de la calidad y el control de la calidad. - Aplicar la norma chilena 2830/5-2003 "Evaluación de productos de software", Parte 5: Proceso para evaluadores.	Unidad 1. Introducción. - Concepto de prueba de software y su relación con el aseguramiento de su calidad. - Conceptos de Validación, Verificación y Aceptación del software. - Presentación de la Norma de Calidad 2830/5-2003. - Presentación de la Norma de Calidad ISO 9000-3. - Análisis del aseguramiento de la calidad, la planificación de la calidad y el control de la calidad.	2	4	
Unidad 2. Fundamentos de las pruebas. - Aplicar el concepto de pruebas de software. - Aplicar los conceptos de pruebas de software a un ejemplo sencillo.	Unidad 2. Fundamentos de las pruebas. - Definiciones de pruebas según IEEE y Boehm. - Conceptos de validación y verificación. - Fundamentos de las pruebas: testing, manejo de fallas, detección temprana, verificación de la especificación.	0	2	
Unidad 3. Componentes de un plan de pruebas. - Construir un documento de plan de pruebas. - Aplicar los conceptos de pruebas de software a un ejemplo sencillo.	Unidad 3. Componentes de un plan de pruebas. - Analizar el contenido de un documento de plan de pruebas. - Construcción de un plan de pruebas. - Definición de Casos de Prueba. - Especificación de los tipos de prueba a realizar. - Generación de datos de prueba. - Ejecución del plan de pruebas.	0	5	
Unidad 4. Estrategias de implementación de las pruebas. - Aplicar las pruebas de requerimientos, de especificación de requerimientos del sistema, de código, pruebas funcionales y pruebas de integración. - Aplicar los conceptos de implementación de pruebas.	Unidad 4. Estrategias de implementación de las pruebas. - Criterios. - Pruebas de requerimientos. - Pruebas de especificación de requerimientos del sistema. - Pruebas de código. - Pruebas funcionales. - Pruebas de integración. - Planilla general de efectos. - Evaluación de errores y criterios de corrección.	0	5	
Unidad 5. Creación de datos de prueba. - Aplicar el Method Employing Scenarios to Systematically Derive Test Cases for System Test (SCENT) - Aplicar la generación de datos de prueba a partir de los Casos de Uso. - Aplicar la generación de datos de prueba estadísticos basados en UML. - Aplicar la generación de datos de prueba usando	Unidad 5. Creación de datos de prueba. - Obtención de escenarios de uso. - Generación de casos de prueba a partir de escenarios. - Generación de datos de prueba estadísticos basados en UML. - Descripción del proceso AGEDIS. - Descripción de las herramientas AGEDIS. - Análisis de las rutas de los Casos de Uso. - Análisis y comparación de las propuestas de generación de datos de prueba: puntos débiles y	0	4	

AGEDIS. • Aplicar la generación de datos de prueba a partir del análisis de las rutas de los Casos de Uso. Unidad 6. Definición y uso de Ambiente de Prueba. • Comprender la importancia de los ambientes de prueba. • Definir un ambiente de prueba con características de control y restauración. Unidad 7. Revisiones técnicas formales mediante SQA. • Determinar la importancia de las revisiones técnicas formales mediante SQA. Unidad 8. Aceptación de Sistemas • Aplicar los criterios de aceptación de sistemas.	fuertes. Unidad 6. Definición y uso de Ambiente de Prueba. • Objetivos y alcances de los ambientes de prueba. • Creación de un ambiente de prueba. • Control de un ambiente de prueba. • Restauración de un ambiente de prueba. Unidad 7. Revisiones técnicas formales mediante SQA. • Objetivos y alcances del Grupo SQA. • Apoyo del Grupo SQA a CMM. • Realización de reuniones técnicas formales del Grupo SQA. Unidad 8. Aceptación de Sistemas • Consideraciones a la aceptación de sistemas • Criterios aplicables. • Pruebas de la documentación: del proyecto, del producto y de la usada para pruebas • Presentación de proyectos grupales. Evaluaciones prácticas	1	2	
		1	3	
		0	3	
			4	
Sub total de horas		4	32	0
Total General de horas		36		