



# Comunicación Digital Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Carrera

## Comunicación Digital Diseño y Desarrollo de Videojuegos



| MODALIDAD |               |                      |                          |
|-----------|---------------|----------------------|--------------------------|
| ONLINE    | SEMPRESENCIAL | PRESENCIAL<br>DIURNA | PRESENCIAL<br>VESPERTINA |
|           |               | ●                    |                          |

### Título

Comunicador Digital: Diseño y Desarrollo de Videojuegos.

### Grado

Licenciado en Artes y Tecnologías de la Comunicación.

### Perfil de Egreso

Comunicación Digital de Universidad UNIACC en Diseño y Desarrollo de Videojuegos forma profesionales capaces de concebir y desarrollar videojuegos desde su origen conceptual hasta su publicación, desde la perspectiva del arte aplicado, vanguardia tecnológica, interacción digital y la comunicación para diversas plataformas. El programa académico basa su proceso de enseñanza-aprendizaje en tres rasgos distintivos:

- Excelencia académica: se cuenta con un equipo de docentes altamente especializados y activos dentro de la industria. Se incorporan, además, metodologías contemporáneas, las que son aplicadas en las salas de clase.
- Utilización de tecnologías: existe un proceso constante de apropiación de técnicas y tecnologías de punta, asociadas a la industria.
- Empleabilidad: a través de los distintos ámbitos de desarrollo profesional que se incluyen en la malla curricular, los alumnos pueden acceder a un amplio contexto profesional.

Estudia Comunicación Digital – Diseño y Desarrollo de Videojuegos en Universidad UNIACC. El diseñador y desarrollador de videojuegos de Universidad UNIACC es un profesional que cuenta con una sólida formación disciplinar y profesional en arte aplicado, tecnologías y motores de juegos, como en investigación para la formulación de proyectos. Esto le permite proponer planes de acción y organizar equipos en torno a la materialización de un videojuego, desde su origen conceptual hasta su publicación.

Asimismo, se espera que el Diseñador y Desarrollador de Videojuegos de Universidad UNIACC imprima en su actuar profesional el sello que caracteriza el quehacer institucional: autonomía intelectual y moral, inclusión y respeto por las diversas expresiones culturales, compromiso con el bien público e integridad ética en el ejercicio de la profesión.

El camino a tu realización personal empieza en Universidad UNIACC.

### Campo Ocupacional

- Industria nacional e internacional de videojuegos en las áreas de diseño y desarrollo.
- Publicidad y marketing tradicional y BTL.
- Desarrollo de aplicaciones móviles.
- Proyectos educativos y de reforzamiento de aprendizaje o capacitación.
- Productoras audiovisuales y de eventos.
- Emprendimientos personales y grupales en torno a los videojuegos, en contextos sociales –como fondos de cultura- e industriales –como startups, capitales semillas y crowdfunding.

### Descripción de la Modalidad

La modalidad presencial incluye la aplicación de tecnología y recursos didácticos, en conjunto con estrategias y métodos centrados en el aprendizaje. La infraestructura de la institución permite a sus alumnos cumplir con exigencias que los preparan para una inserción laboral con sello diferenciador.

**Título**

Comunicador Digital: Diseño y Desarrollo de Videojuegos.

**Grado**

Licenciado en Artes y Tecnologías de la Comunicación.

**Modalidad/Jornada**

Presencial / Diurna.

| MODALIDAD |               |                   |                       |
|-----------|---------------|-------------------|-----------------------|
| ONLINE    | SEMPRESENCIAL | PRESENCIAL DIURNA | PRESENCIAL VESPERTINA |
|           |               | ●                 |                       |

| AÑO 1                                                       |                                    | AÑO 2                         |                                | AÑO 3                           |                                      | AÑO 4                              |                                     | AÑO 5                                   |                                   |
|-------------------------------------------------------------|------------------------------------|-------------------------------|--------------------------------|---------------------------------|--------------------------------------|------------------------------------|-------------------------------------|-----------------------------------------|-----------------------------------|
| SEMESTRE 1                                                  | SEMESTRE 2                         | SEMESTRE 3                    | SEMESTRE 4                     | SEMESTRE 5                      | SEMESTRE 6                           | SEMESTRE 7                         | SEMESTRE 8                          | SEMESTRE 9                              | SEMESTRE 10                       |
| Fundamentos del Dibujo I                                    | Fundamentos del Dibujo II          | Creación de Apps Móviles      | Iluminación 3D                 | Taller Proyecto de Videojuego I | Taller Proyecto de Videojuego II     | Taller de Producción Profesional I | Taller de Producción Profesional II |                                         |                                   |
| Taller de Introducción Profesional: Fundamentos Animación I | Fundamentos de la Animación II     | Modelamiento y Animación 3D I | Modelamiento y Animación 3D II | Animación 3D Avanzado I         | Animación 3D Avanzado II             | Sociología Aplicada al Videojuego  | Portafolio Digital                  |                                         |                                   |
| Tratamiento Digital de Imágenes I                           | Tratamiento Digital de Imágenes II | Animación Vectorial I         | Animación Vectorial II         | Lenguaje del Sonido             | Diseño Sonoro y Musical              | Gestión de Proyectos Digitales     | Derechos de Autor y Legislación     |                                         |                                   |
| Historia del Arte y Videojuegos                             | Ludología y Gamificación           | Programación I                | Programación II                | Programación III                | Integración Digital para Videojuegos | Producción Ejecutiva               | Emprendimiento                      |                                         |                                   |
| Taller de Expresión Oral y Escrita                          | Guion para Animación I             | Guion para Animación II       | Diseños Narrativos             | Storyboard                      | Realidad Virtual I                   | Realidad Virtual II                | Transmedia y Storytelling           |                                         |                                   |
|                                                             |                                    |                               |                                | Estética de la Imagen           | Dirección de Arte                    | Videojuegos Educativos             |                                     |                                         |                                   |
| Taller de Aprendizaje                                       | Comunicación Interpersonal         | Comunicación Social           | Taller de Artes Integradas     |                                 |                                      |                                    |                                     | Seminario de Título y Ética Profesional | Taller de Integración Profesional |
|                                                             |                                    |                               |                                |                                 |                                      |                                    |                                     |                                         | Taller de Titulación              |

EXAMEN DE TÍTULO Y GRADO

• El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.