



Ingeniería Informática Multimedia

Carrera

Ingeniería Informática Multimedia



MODALIDAD			
ONLINE	SEMIPRESENCIAL	PRESENCIAL DIURNA	PRESENCIAL VESPERTINA
☒	☐	☐	☐

Título

Ingeniero Informático Multimedia.

Grado

Licenciatura en Informática Multimedia.

Perfil de Egreso

Estará capacitado para desarrollar y resolver problemáticas asociadas a sistemas informáticos de todo tipo, articulando soportes digitales, especialmente en el ambiente web. Poseerá una capacidad analítica para construir soluciones computacionales con el uso de herramientas avanzadas de informática, dejando al servicio de las necesidades de las empresas o proyectos sus capacidades críticas, innovadoras y dinámicas. Esto le permitirá ser parte de grupos de trabajo multidisciplinarios, en los que aplicará su formación en gestión y sus habilidades en multimedia y comunicación, que es lo que lo diferencia del resto de profesionales de esta área.

Campo Ocupacional

Cualquier tipo de organización que desarrolle o utilice sistemas informáticos orientados a la comunicación e interacción entre personas. Especialmente en las siguientes áreas:

- Desarrollo de aplicaciones informáticas administrativas.
- Proyectos de creación de sitios web de empresas.
- Proyectos de implementación de soluciones tecnológicas.
- Proyectos de creación de software de todo tipo de interfaces, dirección de departamentos de informática en cualquier tipo de empresas.

Descripción de la Modalidad

La modalidad online permite innovar en la construcción de aprendizajes, combinando la utilización de diversos recursos multimediales, como videos, módulos interactivos y bibliotecas digitales, entre otros. Asimismo, facilita la autogestión del tiempo y la compatibilización de estudios, trabajo y vida personal.

Título
Ingeniero en Informática Multimedia.

Grado
Licenciatura en Informática Multimedia.

MODALIDAD			
ONLINE	SEMI PRESENCIAL	PRESENCIAL DIURNA	PRESENCIAL VESPERTINA
●			

AÑO 1		AÑO 2		AÑO 3		AÑO 4		AÑO 5	
SEMESTRE 1	SEMESTRE 2	SEMESTRE 3	SEMESTRE 4	SEMESTRE 5	SEMESTRE 6	SEMESTRE 7	SEMESTRE 8	SEMESTRE 9	SEMESTRE 10
Programación Algorítmica	Lenguajes de Programación	Programación Avanzada	Bases de Datos	Taller de Bases de Datos	Diseño de Interfaces Multimediales	Taller de Dispositivos Móviles	Comercio Electrónico y Web Engineering		
	Introducción a la Programación	Taller de Diseño Multimedia	Taller de Herramientas Multimedia	Juegos y Simulaciones Multimedia I	Juegos y Simulaciones Multimedia II				
	Estructura de Datos		Programación Web	Ingeniería de Software		Calidad de Software	Calidad de Software Avanzada		
Álgebra I	Álgebra II	Cálculo I	Cálculo II	Programación para Dispositivos Móviles	Web	Redes y Servicios de Telecomunicaciones	Seguridad y Auditoría Informática		
		Probabilidad y Estadística	Electricidad y Magnetismo		Sistemas Operativos	Seguridad de Servidores			
	Inglés I	Inglés II		Sistemas de Información	Gestión de Empresas	Administración de Proyectos Informáticos	Business Intelligence y Data Mining		
Comunicación Social								Seminario de Título y Ética Profesional	Taller de Titulación
Comunicación Interpersonal								Taller de Integración Profesional	
Taller de Aprendizaje									

EXAMEN DE TÍTULO Y GRADO

• El esquema de asignaturas es referencial y podría tener modificaciones. Las condiciones de ejecución de las actividades prácticas de titulación y/o de obtención de grado, están disponibles en los reglamentos de la Universidad.